



Turnierregeln: Dead or Alive 4

Modus

Die 8 Teilnehmer werden aufgrund Ihrer Resultate in den Qualifiers und aufgrund ihrer Leistungen der letzten Zeit eingestuft. Das Turnier findet im Modus „Single Elimination“ statt. Das heisst, das man nach einer verlorenen Begegnung aus dem Turnier ausgeschieden ist. Die Viertelfinalpartien sind dabei aufgrund des Seedings festgelegt worden. Die Nummer 1 tritt gegen die Nummer 8, die Nummer 2 gegen die Nummer 7, .., an. Die beiden Finalisten tragen das Finale aus und der Sieger erhält das Ticket nach Seattle.

Allgemein

- Spielmodus: 1 vs 1
- Vor dem ersten Spiel muss ein amtliches Dokument vorgewiesen werden, um die Schweizer Staatsbürgerschaft zu bestätigen.
Erlaubte Dokumente sind: Pass oder Identitätskarte
- Jeder Spieler muss die Schweizer Staatsbürgerschaft besitzen
- Spieltyp: Versus Mode
- Mode: Single Battle
- Runden: 3 (best of 5)
- Rundenzeit: 60 Sekunden
- Energie: Normal
- Level: Random (mit Y-Button: No Dangerzone)
- Nicht erlaubt sind die Charakter Tengu und Spartan
- Es ist nicht erlaubt während dem Spiel den Charakter zu wechseln

Matchproteste und Resultat

Matchprotest kann erst nach dem Spiel vom Spieler beim zuständigen Admin eingelegt werden. Es ist nicht erlaubt das Spiel zu unterbrechen um Matchprotest einzulegen. Nach dem Match muss das Resultat umgehend vom Spieler bestätigt werden. Danach ist es nicht mehr möglich Matchprotest einzulegen. Zur Bestätigung wird ein Formular mit Spielresultat und Unterschrift zur Verfügung stehen.

Strafen

- Jegliche Arten von Cheats
- Falls der "XBOX Guide Button" während des Spiels gedrückt wird verliert der Spieler die Runde mit sofortiger Wirkung. (Der Spieler, der den Button gedrückt hat muss eine Runde an seinen Kontrahenten abtreten)
- Falls ein absichtlicher Neustart oder ähnliche Probleme auftreten kann der Schiedsrichter entscheiden, ob er das Spiel beenden möchte. In diesem Fall verliert der falsch handelnde Spieler mit sofortiger Wirkung.
- Falls weitere Probleme auftauchen soll eine Wiederholung stattfinden, sofern beide Spieler diesem zustimmen.
- Zwei Warnungen reichen als Grund aus um einen Spieler vom Turnier auszuschliessen.

Eingabegeräte

- Original Microsoft Xbox360 Controller erlaubt
- Eingabegeräte, die Makros unterstützen sind nicht erlaubt
- Joystick erlaubt

Worldwide Sponsor



Sponsors



Suppliers

