



Turnierregeln: Projekt Gotham Racing 3

Modus

Die 8 Teilnehmer werden aufgrund Ihrer Resultate in den Qualifiers und aufgrund ihrer Leistungen der letzten Zeit eingestuft. Das Turnier findet im Modus „Single Elimination“ statt. Das heisst, das man nach einer verlorenen Begegnung aus dem Turnier ausgeschieden ist. Die Viertelfinalpartien sind dabei aufgrund des Seedings festgelegt worden. Die Nummer 1 tritt gegen die Nummer 8, die Nummer 2 gegen die Nummer 7, .., an. Die beiden Finalisten tragen das Finale aus und der Sieger erhält das Ticket nach Seattle.

Allgemein

- Spielmodus: 1 vs 1
- Pro Begegnung wird ein Spiel auf 3 Siege ausgetragen.
- Vor dem ersten Spiel muss ein amtliches Dokument vorgewiesen werden, um die Schweizer Staatsbürgerschaft zu bestätigen. Erlaubte Dokumente sind: Pass oder Identitätskarte
- Wettkampfmodus: 1 gegen 1 (Strassenrennen)
- Fahrzeugwahl: Die Standard-Auswahl an Autos muss verwendet werden. (Autos, die zunächst freigefahren werden müssen sind nicht zulässig)
- Fahrzeuge die aus Xbox Live heruntergeladen wurden sind nicht zulässig
- Die Auswahl der Strecken kann falls für den Turnierablauf von Nöten geändert werden. Die Spieler werden vor Turnierbeginn von eventuellen Änderungen in Kenntnis gesetzt.
- Starten im 2.-ten Gang ist erlaubt
- „Railsliding“ ist erlaubt
- Abkürzen ist erlaubt (z.B. 2.-te Kurve Nürburgring, letzte Schikane Nürburgring)

- Jeder Spieler muss vor Spielbeginn ein gültiges Xbox360 Spielerprofil anlegen mit dem Gamertag mit dem er im Turnier antritt und dort seine Einstellungen bzgl. Rennspielen anlegen (Schaltung, Tastenbelegung)
Versucht der Spieler den Spielbeginn zu verzögern oder das Einfahren zu verlängern indem er das Spielerprofil erst später anlegt, so kann dies zu einer Verwarnung durch den Schiedsrichter führen.

Spieleinstellungen

- Rennmodus: Strassenrennen
- Strecken: Las Vegas – South Strip Schleife, London – Westminster Tour, Nürburgring – Voller F1 Kurs, Tokyo – Shinjuku Speedway
(*Jede Strecke kann durch das WCG Komitee verändert werden. Die Spieler werden vor Turnierbeginn über die Veränderungen informiert)
- Beleuchtung: Tag
- Runden: 3
- Strecke umkehren: Nein
- Schaltung: Beliebig
- Cockpit-Sicht: Aus
- Kollisionen: Aus

Matchproteste und Resultat

Matchprotest kann erst nach dem Spiel vom Spieler beim zuständigen Admin eingelegt werden. Es ist nicht erlaubt das Spiel zu unterbrechen um Matchprotest einzulegen. Nach dem Match muss das Resultat umgehend vom Spieler bestätigt werden. Danach ist es nicht mehr möglich Matchprotest einzulegen. Zur Bestätigung wird ein Formular mit Spielresultat und Unterschrift zur Verfügung stehen.

Finalmodus

Im Final wird best of 3 Gespielt.

Strafen

- Jegliche Arten von Cheats
- Falls der "Xbox Guide Button" während des Spiels gedrückt wird verliert der Spieler die Runde mit sofortiger Wirkung. (Der Spieler, der den Button gedrückt hat muss eine Runde an seinen Kontrahenten abtreten)
- Falls ein absichtlicher Neustart oder ähnliche Probleme auftreten kann der Schiedsrichter entscheiden, ob er das Spiel beenden

möchte. In diesem Fall verliert der falsch handelnde Spieler mit sofortiger Wirkung.

- Falls weitere Probleme auftauchen soll eine Wiederholung stattfinden, sofern beide Spieler diesem zustimmen.
- Zwei Warnungen reichen als Grund aus um einen Spieler vom Turnier auszuschliessen.

Eingabegeräte

- Original Microsoft Xbox360 Controller sind erlaubt
- Eingabegeräte, die Makros unterstützen sind nicht erlaubt
- Lenkräder sind erlaubt

Worldwide Sponsor



Sponsors



Suppliers

