



Turnierregeln: Need for Speed: Carbon

Modus

Gespielt wird im Modus Best of three (Bo3) im Single Elimination: Pro Begegnung findet ein Hin- und ein Rückspiel statt. Sollte es nach beiden Rennen in der Begegnung 1:1 Siegen stehen, kommt es zu einem entscheidenden dritten Rennen.

Die Map ist in jeder Runde vorgegeben. Anschliessend wählt der Verlierer die Map. Es darf kein Save Game mitgebracht werden. Gespielt wird mit dem WCG Profil. Jeder Spieler hat vor dem Match 10 Minuten Zeit seine Einstellungen zu tätigen. Zwischen den Strecken darf maximal 10 Minuten am Setup gebastelt werden.

Allgemein

- Vor dem ersten Spiel muss ein amtliches Dokument vorgewiesen werden, um die Schweizer Staatsbürgerschaft zu bestätigen. Erlaubte Dokumente sind: Pass oder Identitätskarte
- Spielmodus: 1vs1
- Spieltyp: Circuit
- Der Host wird vor dem Spiel durch das Werfen einer Münze bestimmt.
- Steuergeräte: Lenkrad und Controller sind erlaubt
- Am Ende des Rennens muss der Spieler die Ergebnisse auf dem Bildschirm ersichtlich lassen bis der Schiedsrichter das Resultat bestätigt hat.
- Der Gewinner: Das Spiel gewonnen hat der Spieler, welcher die Strecke über 4 Runden beendet und als erster über die Ziellinie fährt.

- **Wageneinstellungen:**
- Persönliche Savegames sind nicht erlaubt. Es ist das Savegame der WCG zu verwenden.
- Nicht erlaubte Fahrzeuge sind: Audi LE Mans sowie Corvette
- Die Fahrzeuge dürfen vor jeder Strecke während max. 10 Minuten neu eingestellt werden.

Renneinstellungen

Strecken:

Brooks Street, Dover Street, North Broadway, Ocean View, Skyline Avenue

Rennmodusoptionen: Circuit

1 Fahrtrichtung: Vorwärts

2. Runden: 4

3. Klasse: Alle

4. Kollision: Aus

5. N2O: Aus

Spielereinstellungen

Zeitlupenkamera: Aus

Fahrzeugschaden: Aus

Rückspiegel: eigene Entscheidung

Verbindungsabbruch

Verbindungsverlust (Disconnect): Jeder Verbindungsverlust zwischen den aktiven Spielern, der auf System-/Netzwerk-/PC- und/oder Stromprobleme zurückzuführen ist.

Vorsätzlicher Verbindungsverlust: Abhängig vom Urteil der Schiedsrichter, wird das Spiel des betroffenen Spielers ggf. als Niederlage gewertet.

Wenn ein Verbindungsverlust in den ersten 10 Sekunden des Rennen auftritt: - Das Spiel wird wiederholt

Nach Ablauf der obengenannten 10 Sekunden:

Sollten beide Spieler einverstanden sein, wird das Spiel neu gestartet.

- Sollten beide Spieler nicht einverstanden sein ist ein Admin zu Rate zu ziehen. Falls der "Gewinner" mit Hilfe Admins nicht ermittelt werden kann, müssen die Spieler einem Neustart zustimmen oder aufgeben.

Strafen für unfaire Handlungen

1. Benutzung eines "Hacks" oder sonstiger Cheats.
2. Absichtlicher Verbindungsabbruch
3. Benutzung von Einstellungen die nicht den Standards und erlaubten Einstellungen entsprechen.
4. Sollte das Spiel durch unnötiges Chatten gestört werden, kann der Spieler eine Verwarnung oder einen Default-Loss erhalten. (Diese Entscheidung obliegt einzig und allein den Turnieradmins)
5. Ein Match kann zu jeder Zeit vom Admin abgebrochen werden wenn er unfaire Handlungen feststellt
6. Bei Aufdeckung von jeglichen Verstößen, die als unfaire Handlungen eingestuft werden, wird der betroffene Spieler vom Turnier disqualifiziert.
7. Zwei Verwarnungen bedeuten die Disqualifikation von dem Turnier.

Worldwide Sponsor



Sponsors



Suppliers

