



Turnierregeln: WarCraft III : TFT

Modus

First Map: Wird immer vom Admin festgelegt von jeder Runde, anschliessend Losers Choice. Gespielt wird immer (auch im Finale) Best of 3 im Single Elimination-Modus.

Spiel Einstellungen

- Rassenauswahl: frei wählbar
- Spielgeschwindigkeit: schnellste
- Maps: Terenas Stand, Turtle Rock, Echo Isle, Twisted Meadows, Gnoll Wood
- Replays müssen nach dem Spiel gespeichert werden.
- customkeys.txt` darf modifiziert werden

Allgemein

- Spielmodus: 1 vs. 1
- Vor dem ersten Spiel muss ein amtliches Dokument vorgewiesen werden, um die Schweizer Staatsbürgerschaft zu bestätigen.
Erlaubte Dokumente sind: Pass oder Identitätskarte
- Spieldauer: bis der Sieger ermittelt ist
- Spielgewinner: Ein Spieler seinen Gegner komplett zerstört hat oder der Gegenspieler aufgibt
- Es wird im best-of-three Modus gespielt
- Gespielt wird mit dem neusten Patch

Turnierserver Einstellungen

- Teams sperren: JA
- Teams zusammen: NEIN
- Zufällige Rassen: NEIN
- zufälliger Held: NEIN

- Observers: JA
- Sichtbarkeit: Default
- Zuschauer: Voll

Verbindungsabbruch

- Verbindungsverlust (Disconnect): Jeder Verbindungsverlust zwischen den aktiven Spielern, der auf System-/Netzwerk-/PC- und/oder Stromprobleme zurückzuführen ist
- Vorsätzlicher Verbindungsverlust: Abhängig vom Urteil der Schiedsrichter, wird das Spiel des betroffenen Spielers ggf. als Niederlage gewertet.
- Wenn ein Verbindungsverlust auftritt:
 - 1) Wenn ein Verbindungsverlust in den ersten 3 Minuten des Spiels auftritt:
 - Das Spiel wird wiederholt
 - 2) Wenn ein Verbindungsverlust nach den ersten 3 Minuten des Spiels auftritt:
 - Mit Einwilligung beider Spieler wird das Spiel wiederholt
 - Wenn die Spieler sich nicht einigen können, wird der Gewinner nach einer Replayanalyse von den Schiedsrichtern festgelegt.
- Wenn der Gewinner aus einer Replayanalyse nicht ermittelt werden kann, müssen die Spieler einer Spielwiederholung zustimmen oder das Spiel wird als Niederlage gewertet.

Strafen für unfaire Handlungen

- unfaire Handlungen
 - 1) Benutzung von jeglichen Maphacks
 - 2) Vorsätzlicher Verbindungsabbruch
 - 3) Benutzung von jeglichen nicht dem Standard entsprechenden und/oder nicht erlaubten Einstellungen
 - 4) Während des Spiels liegt es jederzeit im Ermessen der Schiedsrichter und/oder der Veranstalter, Handlungen als nicht erlaubt und/oder unfair einzustufen.
- Bei Aufdeckung von jeglichen Verstößen, die als unfaire Handlungen eingestuft werden, wird der betroffene Spieler vom Turnier disqualifiziert.
- Zwei Verwarnungen bedeuten die Disqualifikation von dem Turnier.

Worldwide Sponsor



Sponsors



Suppliers



RAZER



AMD